

ПРОГРАММА

Виртуальные технологии и дизайн

Программа создана для тех, кто хочет развивать существующие и создавать новые компьютерные технологии. Наша цель — сделать из вас специалистов по работе с технологиями виртуальной и дополненной реальности, дизайнеров виртуального и реального мира, исследователей в области будущих интерфейсов пользователя, создателей контента дополненной реальности.

УРОВЕНЬ

Бакалавриат



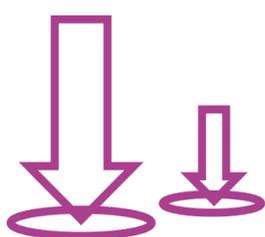
СОДЕРЖАНИЕ

[МОДУЛИ](#)

[КУРСЫ НА АНГЛИЙСКОМ](#)

ПРАКТИКА

- [ООО «Центр консалтинговых проектов»](#)
- [ЗАО «Гейм-Инсайт»](#)
- [ГОБУ «Центр информационных технологий Мурманской области»](#)
- [ФГБУН «Мурманский морской биологический институт Кольского научного центра Российской академии наук»](#)
- [ООО «Центр Безопасности Омега»](#)

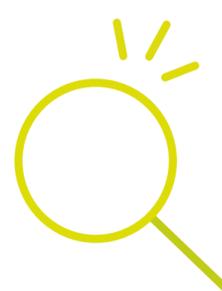


МЕЖДУНАРОДНЫЙ ОБМЕН

Все студенты, успешно окончившие первый курс, могут поучаствовать в различных программах мобильности и поехать за границу (в т.ч. к нашим вузам партнерам из Норвегии, Финляндии и других стран) изучать релевантные дисциплины в течение одного или нескольких семестров.

НАУКА

Научно-исследовательская работа студентов является неотъемлемой частью учебного процесса. Среди наиболее популярных тем исследований: технологии виртуальной реальности (VR); технологии дополненной реальности (AR); разработка контента для VR и AR; разработка игровых приложений; выполнение междисциплинарных исследований и разработка прикладных продуктов и т.д.



МАГУ ежегодно проводит различные мероприятия для развития студенческих исследований:



- «Дни науки»
- Региональный научно-практический семинар **Разработка и эксплуатация нестандартного оборудования, подключаемого к ПК**
- Региональные и международные научно-практические конференции: «Путь в науку: первые шаги», «Современные информационные технологии и естественные науки», «Проблемы Арктического региона»
- «Большой северный хакатон NordHack»

КАРЬЕРА

Выпускники программы могут связать свою карьеру с:

- Проектированием виртуальной среды
- Разработкой компьютерных игр
- Созданием трехмерного контента
- Проектированием VR/AR-приложений
- Программированием на современных языках

И работать в:

- компаниях – производителях программного обеспечения;
- IT отделах и отделах по работе с большими данными компаний;
- кино и телевидение;
- фирмах по разработке мобильных приложений;
- исследовательских центрах по внедрению VR/AR в области медицины;
- компаниях по проектированию интерфейсов AR для военных;
- IT стартапах.

РУКОВОДИТЕЛЬ ПРОГРАММЫ – Олег Ляш

- Кандидат педагогических наук
- Заведующий кафедрой, доцент

ФАКУЛЬТЕТ математических и естественных наук
КАФЕДРА математики, физики и IT



 lyash.oleg@masu.edu.ru

ОБУЧЕНИЕ

4 года

ЯЗЫК

Русский

ЭКЗАМЕНЫ

- Русский язык
- Математика
- ИКТ или Физика

СТОИМОСТЬ

Очно: 2000-2400 €/год
+
30 бюджетных мест

ИНТЕРЕСНО

